



*Più partecipi,  
più sai, più sei!*

## **PROGETTI DI PASTA...IL RITORNO!**

I progetti dei cittadini hanno ricevuto il vaglio degli uffici tecnici, **in allegato potete trovare il documento elaborato sui costi delle opere progettate.**

I gruppi hanno apportato le seguenti modifiche ai progetti:

### **MUOVITI NELLA NATURA 0-99**

Poichè i 20.000 euro non sono sufficienti per installare le tre aree previste originariamente, si prevede l'installazione solo di due giochi nell'area bambini e degli attrezzi per attivisti del fitness in modo da differenziare l'utenza dall'area fitness di Orbassano. Il progetto mira a promuovere lo sport all'aria aperta e la riqualificazione delle aree verdi della frazione di Pasta.

### **RIMODERNA LA MATERNA**

Rimoderna la Materna è un progetto nato a partire dalle esigenze espresse da genitori e maestre della scuola materna della frazione di Pasta. Il progetto prevede l'acquisto di materiali per la psicomotricità che potranno essere utilizzati anche dalla prima elementare. La messa in sicurezza di alcune aree del cortile, l'ampliamento dei tappetini anti-trauma e la realizzazione di un murales sui muri esterni (previa autorizzazione dei proprietari del muro).

### **CASA-SCUOLA IN AUTONOMIA**

Il progetto mira a incrementare l'autonomia dei bambini nel tragitto casa scuola, aumentare la loro sicurezza e la possibilità di aggregazione anche fuori dagli spazi scolastici.

Si prevede la creazione di percorsi, in stile "piedibus", che guidino i bambini con segnaletica solamente verticale verticale lungo le strade principali dai quartieri residenziali alla scuola. La segnaletica sarà a misura di bambino, colorata e accattivante e saranno previste delle vere e proprie "fermate" con tabelloni e bacheche. Si prevede, inoltre, l'installazione di dossi.

I cittadini hanno poi sperimentato brevemente la presentazione dei loro progetti che si terrà ufficialmente l' **15 DICEMBRE ALLE ORE 21.00 PRESSO LA LUDOTECA DI PASTA** .  
Duranta l'Assemblea sarà possibile votare i progetti.